

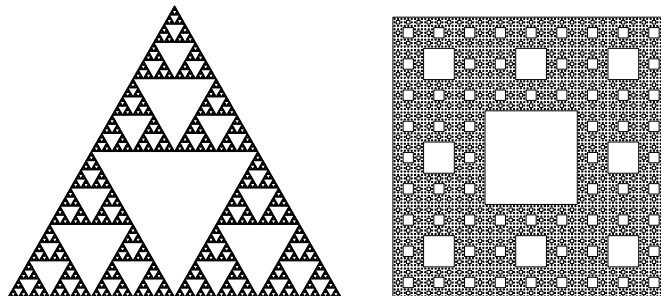
複雑な系の上の確率過程と異常拡散現象の解析

～複雑な空間の上の熱の伝わり方を探る～

京都大学数理解析研究所 教授 熊谷 隆

1. はじめに：ランダムウォークと熱の伝導

物質の中では、各々の粒子がランダムに振動することで熱が伝わっていきます。このような熱伝導は、熱方程式という微分方程式の解の挙動を調べることで、数学的に厳密な形で解析することができますが、実は熱方程式を解析するための、もっと直感的に分かりやすい方法があります。すなわち、空間上にブラウン運動を作り、このブラウン運動の性質を調べることによって熱方程式を解析するという方法です。(皆さんの中には、理科の時間に顕微鏡で観察した花粉の粒子の動きとしてブラウン運動という言葉に馴染みがある方もおられると思います。ここでいうブラウン運動は、粒子のランダムな動きを数学的に記述したものです。) 空間が離散の場合には、ブラウン運動の代わりにランダムウォークを使って解析ができます。このような確率論を使った解析は、粒子の動きという具体的なイメージがあるので分かりやすく、さらに「微分が直接的には出てこない」という強みがあります。次節で述べるフラクタルのような、滑らかでない空間の場合、空間の上の微分の意味をつけることが大変難しくなりますが、ランダムウォークやブラウン運動はそもそも滑らかなものではありませんので、これらを用いて複雑な系の上の熱伝導を解析できる可能性があるのです。



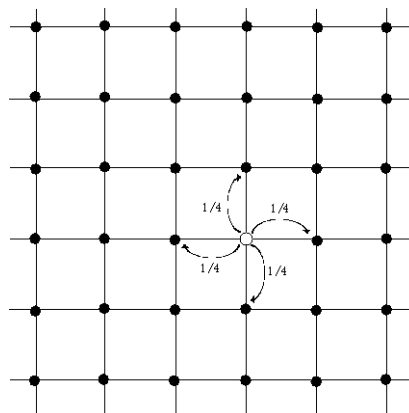
2. フラクタルとは

自然界には、山の稜線やリアス式海岸などギザギザとして複雑な構造をもつものが数多く存在しています。

20 世紀後半に、フランスの数学者 マンデルブロは、このような複雑な構造の一部分と全体の間自己相似性があることを見出し、そのような図形を総称してフラクタルと呼びました。フラクタルの典型例としては、右上の図に示すシェルピンスキーガスケット、シェルピンスキーカーペットなどがあります。

3. フラクタル上のランダムウォークとブラウン運動

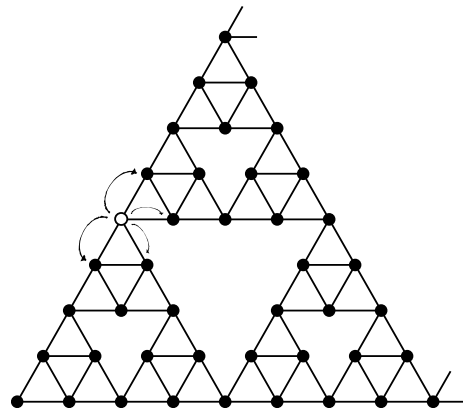
はじめに、正方格子上のランダムウォークと、そのスケール極限で現れるブラウン運動について説明しましょう。ある点にいる粒子が1秒後に等確率で隣の点に動く時、このようなランダムな粒子の動きをランダムウォークと呼びます(右図参照)。ここで、ランダムウォークの



メッシュをどんどん小さくした極限を考えましょう。空間としては正方格子を縮小して一辺の長さを 2^n として n を無限大にすると連続な空間（ユークリッド空間）になりますが、対応するランダムウォークは1秒間に 2^n しか動かないので、そのままでは極限を取ると全く動かなくなります。そこで時間も n に応じてスピードアップしてみましょう。この時、時間を $4^n = 2^{2n}$ でスピードアップすると、ブラウン運動と呼ばれるランダムな粒子の動きに収束するのです。このブラウン運動が熱の伝わり方と関係するのは、ブラウン運動に対応する微分作用素（正確に述べると、ブラウン運動から決まる半群の生成作用素）がラプラス作用素と呼ばれる二階微分の $1/2$ 倍になり、熱の初期分布 f に対して $u(t, x) = E[f(B(t)) | B(0) = x]$ （つまり、時刻0で x にいるブラウン運動の粒子の、時刻 t での f の値の平均）と置くと、この $u(t, x)$ が熱方程式の解になることから説明が付きまします。このブラウン運動の熱核（熱方程式の基本解）は、次のようなガウス核と呼ばれるものです：
$$p(t, x, y) = (2\pi t)^{-d/2} \exp(-|x-y|^2/(2t)).$$

次に、同じ考え方でシェルピンスキーガスケット上にブラウン運動を作りましょう。まずは右下の図のようなガスケットを近似したグラフで、先ほどと同じように、ある点にいる粒子が1秒後に等確率で隣の点に動くようなランダムウォークを考えましょう。

グラフを縮小して、一辺の長さを 2^n として n を無限大にすると、無限に延びたガスケットができます。ここでも対応するランダムウォークの時間を n に応じてスピードアップする必要があります。この時、時間を $5^n = 2^{n \log 5 / \log 2}$ でスピードアップすると、ブラウン運動と呼ばれるランダムな粒子の動きに収束することが、1980年代後半に数学的に厳密に示されました。4x5なので、正方格子の時より時間をさらにスピードアップしないとイケないのですが、これは、ガスケット上の熱伝導が通常空間より遅い（劣拡散である）ことを示しています。通常の拡散は、上に見たように空間と時間のスケールが2乗の関係で結びついており、この時ウォーク次元が2であるといいます。（これは、熱方程式に出るラプラス作用素が二階微分になっていることと深く関係しています。）ウォーク次元が2でないような熱拡散の現象を異常拡散現象と呼びます。



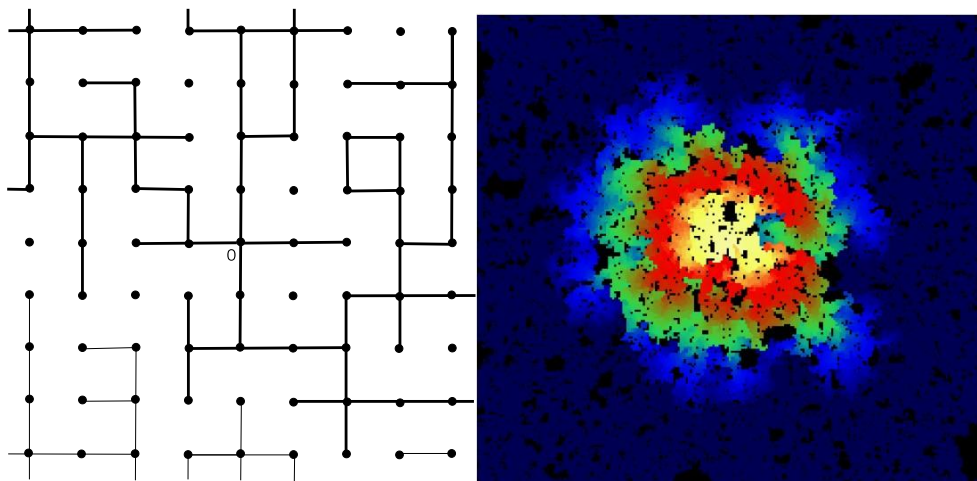
このようなフラクタル上のブラウン運動の構成には、楠岡成雄先生（東京大学名誉教授）、木上淳先生（京都大学教授）、福島正俊先生（大阪大学名誉教授）など、たくさんの日本の数学者が初期の段階から深く関与し、関連分野の研究は日本が世界を引っ張って来ました。私が研究者としてスタートしたのは、まさにフラクタル上の確率論、解析学が始まった時期で、先生方の深い研究を間近で見ながらアドバイスを受けながら自分の研究を進めることができたのは、大変幸運でした。私の研究は、このようなフラクタル上のブラウン運動や対応する熱方程式の解を詳しく調べることから出発しました。私は、広い範疇のフラクタルで熱方程式の解の精密な評価を行い、より解析が難しいシェルピンスキーカーペットについて、その上にブラウン運動と呼べる性質の良い粒子の動きが唯一存在することを、カ

ナダやアメリカの研究者との共同研究で証明しました。後者はフラクタル上の解析学で大きな未解決問題でしたが、「三人寄れば文殊の知恵」のことわざのように得意技の異なる研究者がそれぞれに知恵を出し合って、解決することができました。

4. ランダムな媒質上のランダムウォークと異常拡散

フラクタルは複雑な系の典型例ですが、かなり理想化された例です。今世紀に入ってから我々の研究の主題の一つが、複雑な系やその上のランダムウォークに多少変形を加えた時に（例えば、ランダムウォークで粒子が動く推移確率を多少変えるなどの摂動を加えた時に）、熱の伝わり方がどのように変わるかという問題を解析することでした。この研究の成果として、フラクタルを含む広い範囲で、ある程度の摂動を加えても大局的には熱伝導に大きな変化はないという、熱伝導の摂動安定性理論を構築することができました。

さらにこの理論を発展させることで、ランダムな媒質上のランダムウォークとそのスケール極限の研究を進めています。典型例はパーコレーションと呼ばれるモデルで、 d 次元正方格子のそれぞれのボンドを独立に確率 p で開き、確率 $1-p$ で閉じる（切る）ことで作られるモデルです。 d が 2 以上の場合、ある $0 < p_c(d) < 1$ が存在して $p < p_c(d)$ ならば無限クラスター（開いたボンドの繋がり、長さが無限の集合）は存在せず、 $p > p_c(d)$ ならば無限クラスターが唯一存在することが知られています。例えば、温度を上げることで氷が水になり、さらには水蒸気になるように、統計力学においてある系の相が別の相に変わることを相転移と呼びますが、パーコレーションモデルは、相転移を起こす最も基本的な確率モデルなのです。



上の左の図は、パーコレーションの例です。（太線は、原点と繋がっているクラスターです。）右の図は、このようなパーコレーションクラスター上に熱がどのように伝わるかを表すシミュレーションです。（共同研究者のマルチン バーロー先生が作成されました。）青い部分は冷たく、赤や白の部分は熱い部分です。図が示すように、たくさんの穴が空いているため熱の伝わり方はいびつになっています。このモデルの上の熱の伝わり方を、数学的に解析するのが我々の目標です。そのためにパーコレーション上のランダムウォークを考えま

しょう。粒子は1秒後にボンドで繋がった近傍の点に等確率で移動します。パーコレーションクラスター上のランダムウォークは、「迷路の中のアリ」の動きに例えられますが、ランダムに作られた迷路の中をアリがウロウロさまよっている様は、まさにこの動きを的確に表現しています。

まずは優臨界確率、つまり $p > p_c(d)$ の場合を考えましょう。この場合には、たくさんの穴があるにも関わらず通常の熱伝導と同様の挙動をすることが分かっています。では、臨界確率直上、つまり $p = p_c(d)$ の場合はどうでしょうか？1982年に数理物理学者のアレキサンダーとオーバハハは、臨界確率においてランダムウォークは異常拡散を起こし、その上のスペクトル次元と呼ばれる量が $4/3$ になると予想しました。私は、カナダやイギリスの研究者との共同研究において、樹木上のパーコレーションや高次元の有向パーコレーションにおいてこの予想を肯定的に解決しました。（高次元のパーコレーションについては、我々の手法を一部援用することで、その後イスラエルの研究者達が肯定的に解決しました。低次元においてはこの予想は正しくないと考えられています。）さらに、この場合ウォーク次元は3であることも分かっています。スペクトル次元と呼ばれる量は、このクラスターのハウスドルフ次元が2でウォーク次元が3であることから、 $2/3$ を2倍することで導き出すことができるのです。

5. おわりに

複雑な系の上の物理現象の解析が数学的に厳密なやり方で研究されるようになったのは、典型例であるフラクタルの場合ですからこの30年くらいのことです。世の中には色々な種類の複雑な系があり、その上の熱や波の伝わり方を研究することは、例えばネットワークにウイルスが侵入した時の伝播の仕方を調べたり、不均質な媒質からなる土壤に汚染物質が染み込む速さを解析するなど、現実のモデルにも応用できる可能性があり、基礎理論と応用の両面において今後の発展が期待できます。（「複雑な系」の具体的な例、特に確率モデルとの関わりについては、[1], [2]などを読むとイメージが湧き、全体像を捉えるのに役立ちます。より専門的な内容を知りたい人は、[3]にチャレンジして見てください。）複雑な系の解析は、ビッグデータやネットワークなど現代社会に大きく関わる問題を解析することにも繋がります。まだまだ若い研究分野で、様々な方向に研究が発展していく可能性があります。皆さんも、この広くて深い世界の解明に挑んでみませんか？

参考文献

- [1] 香取真理著：複雑系を解く確率モデル — こんな秩序が自然を操る 講談社ブルーバックス(1997).
- [2] 増田直紀・今野紀雄著：「複雑ネットワーク」とは何か 講談社ブルーバックス(2006).
- [3] 熊谷隆著：Random walks on disordered media and their scaling limits, Lect. Notes in Math. **2101**, Springer, New York, 2014.

用語集

フラクタル

20世紀後半にフランスの数学者マンデルブロが造り出した用語。図形の一部と全体の間に自己相似性があるようなものをフラクタルという。山の稜線やリアス式海岸など自然界にもフラクタル的な構造を持つ図形がたくさんある。フラクタルの典型例としては、シェルピンスキーガasket、シェルピンスキーカーペットなどが挙げられる。

確率過程

ランダムな動きの時間発展を総じて確率過程と呼ぶ。例えば、ランダムウォークやブラウン運動など、粒子のランダムな運動が確率過程の典型例である。ランダムウォークやブラウン運動などの確率過程を解析することにより、空間の上の熱伝導(熱の伝わり方)を数学的に解析することができる。

異常拡散現象

通常空間(ユークリッド空間)での熱の伝わり方と、質的に異なる熱拡散が起きる現象を異常拡散現象という。ユークリッド空間では、ブラウン運動の粒子は t 秒後に平均して元の点から \sqrt{t} ほど離れた位置にいるが、フラクタルにおいては拡散の仕方が遅く、 t^a , $a < 1/2$ のオーダーほど離れた位置にいることが知られている。

熱方程式の摂動安定性理論

元の熱方程式の係数の部分を多少変える、あるいはランダムウォークにおいて粒子が動く推移確率を多少変える(このような操作を、摂動を加えると言う)ことで、熱方程式の解の大域的な性質には変化が生じない(摂動安定である)という理論。

相転移

例えば、温度を上げることで氷が水になり、さらには水蒸気になるように、統計力学においてある系の相が別の相に変わることを相転移という。相転移を起こす最も基本的な確率モデルは、パーコレーションのモデルである。これは d 次元正方格子のそれぞれのボンドを独立に確率 p で開き、確率 $1-p$ で閉じる(切る)ことで作られるモデルである。 d が2以上の場合、ある $0 < p_c(d) < 1$ が存在して $p < p_c(d)$ ならば無限クラスター(開いたボンドの繋がりで、長さが無限の集合)は存在せず、 $p > p_c(d)$ ならば無限クラスターが唯一つ存在することが知られている。

飛躍型確率過程

飛躍(ジャンプ)する粒子のランダムな動きの時間発展のこと。